

# **CARTA ABERTA SOBRE O SIMPÓSIO BRASILEIRO DE SISTEMAS COLABORATIVOS**

A ÁREA DE SISTEMAS COLABORATIVOS CRESCEU E AGORA ESTÁ DISTRIBUÍDA NOS VÁRIOS EVENTOS DA SOCIEDADE BRASILEIRA DE COMPUTAÇÃO.

**N**os últimos 15 anos, a comunidade de Sistema Colaborativos (SC) se dedicou a pesquisar e discutir temas como o desenvolvimento, a avaliação e o uso de ferramentas para dar suporte à colaboração entre pessoas em diferentes domínios. A grande ampliação do uso de sistemas computacionais nos diversos aspectos da vida cotidiana, como interação entre pessoas (e.g., redes sociais), ensino (e.g., ambientes virtuais de aprendizagem), trabalho e governo, dentre outras áreas, aliada ao crescimento da adoção de dispositivos computacionais e acesso à internet pela sociedade fez com que questões de pesquisas associadas a sistemas colaborativos ultrapassassem as fronteiras do Simpósio Brasileiro de Sistemas Colaborativos (SBSC). Atualmente a área de Sistemas Colaborativos têm grande interseção com diversas outras áreas de pesquisa da Computação, como Engenharia de Software (e.g., desenvolvimento distribuído de software), Interação Humano-Computador (e.g., interação em software social e comunicação mediada por computadores), Informática e Educação (e.g., ambientes virtuais de aprendizagem), Computação Social (e.g., crowdsourcing e modelagem de redes sociais), para citar algumas.

Essa ampliação da interseção da área de Sistemas Colaborativos com várias outras gerou também a inclusão de tópicos de interesse de SC nos diversos eventos científicos dessas outras áreas. Pensando nos eventos promovidos pela SBC, temos como exemplo

---

**Pesquisadores da comunidade de SC estão promovendo discussões e se movimentando para repensar a existência ou não de um evento da área, em um novo formato, e os próximos passos para a comunidade como um todo.**

---

o Simpósio Brasileiro de Fatores Humanos em Sistemas Computacionais (IHC), Congresso Brasileiro de Software (CBSOFT), Congresso Brasileiro de Informática da Educação (CBIE), Simpósio Brasileiro de Games e Entretenimento Digital (SBGames), Simpósio Brasileiro de Sistemas de Informação (SBSI), Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web (WebMedia) e Brazilian Workshop on Social Network Analysis and Mining (Brasnam), dentre outros. Se por um lado a possibilidade de publicação e interação com tantas áreas é uma oportunidade, por outro pode ter tido uma contribuição significativa para a distribuição da comunidade fazendo pesquisa na área em vários eventos e diminuição progressiva de submissões ao SBSC.

Diante desse cenário, na reunião da comunidade conduzida pela Comissão Especial de Sistemas Colaborativos durante o SBSC em 2017, após uma longa discussão sobre essas questões, decidiu-se pela não continuidade do evento SBSC. E seguindo o movimento internacional, identificou-se que a comunidade mais próxima de Sistemas Colaborativos seria a de Interação Humano-Computador (IHC), onde surgiu a proposta de uma integração das duas comunidades (SC e IHC).

Dessa forma, este ano o IHC 2018 está fazendo um trabalho especial de ressaltar a grande interseção das áreas e acolher a comunidade de SC. Para isso, abriu espaço para que a comunidade de SC possa participar, discutir suas pesquisas em SC e mesmo novos esforços relacionados à comunidade. Em paralelo, pesquisadores da comunidade de SC estão promovendo discussões e se movimentando para repensar a existência ou não de um evento da área, em um novo formato, e os próximos passos para a comunidade como um todo.

Finalmente, é importante ressaltar que embora a comunidade tenha-se decidido pelo fim do SBSC, a pesquisa em SC continua, como pode ser visto nesta edição da Computação Brasil, e o objetivo é que todos nós possamos continuar interagindo e colaborando. ●

Atenciosamente,

Comissão Especial de Sistemas Colaborativos

**RAQUEL PRATES** | UFMG (Coordenadora)

**THAIS HELENA CASTRO** | UFAM (Vice-Coodenadora)

**BRUNO GADELHA** | UFAM

**CARLA BERKENBROCK** | UDESC

**DENISE FILIPPO** | UERJ

**FERNANDO FIGUEIRA FILHO** | UFRN

**NAZARENO ANDRADE** | UFCG